

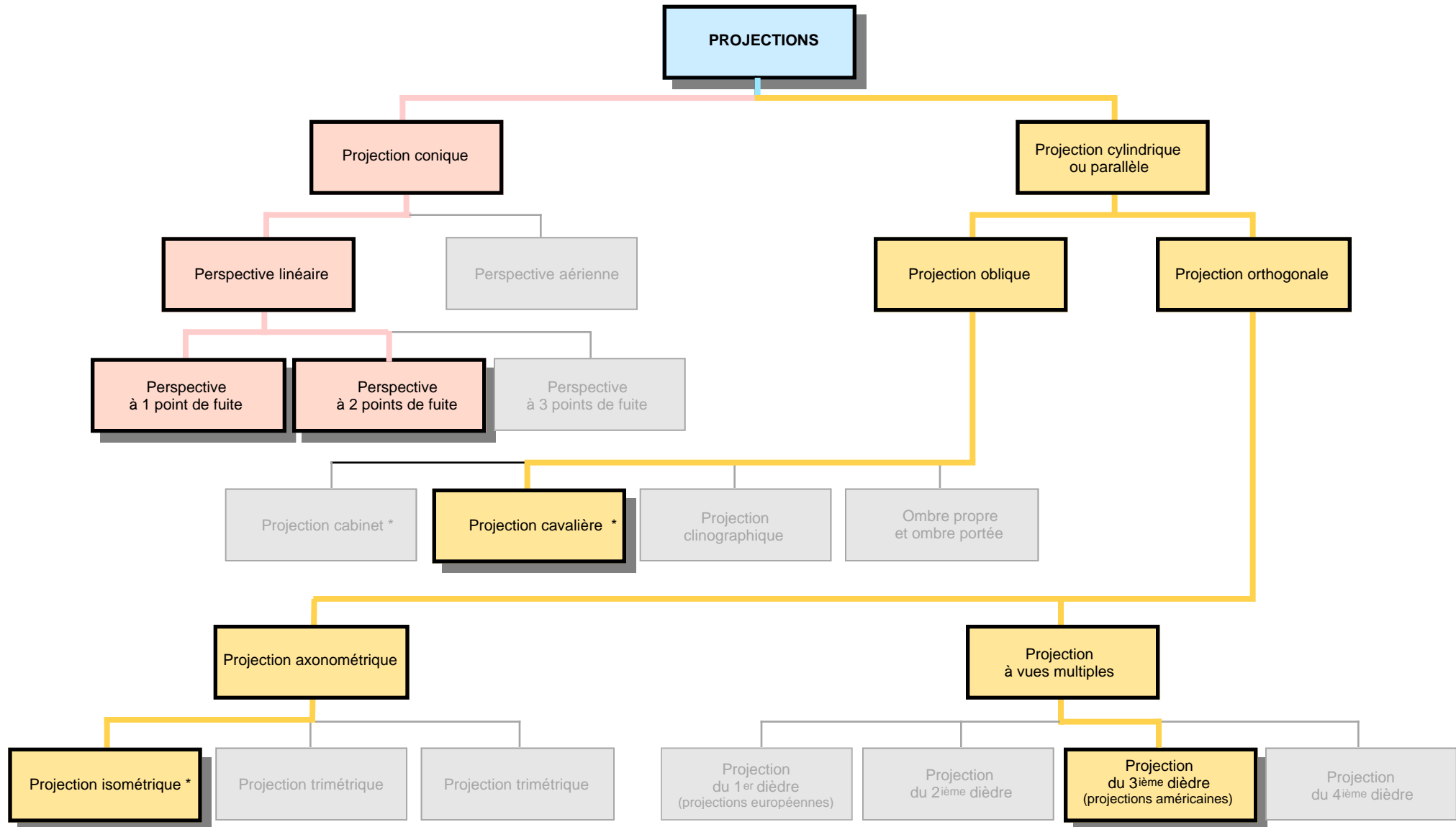


LA DESCRIPTION DES FORMES D'UN OBJET EN DESSIN TECHNIQUE (version 2)

par Denis Fyfe

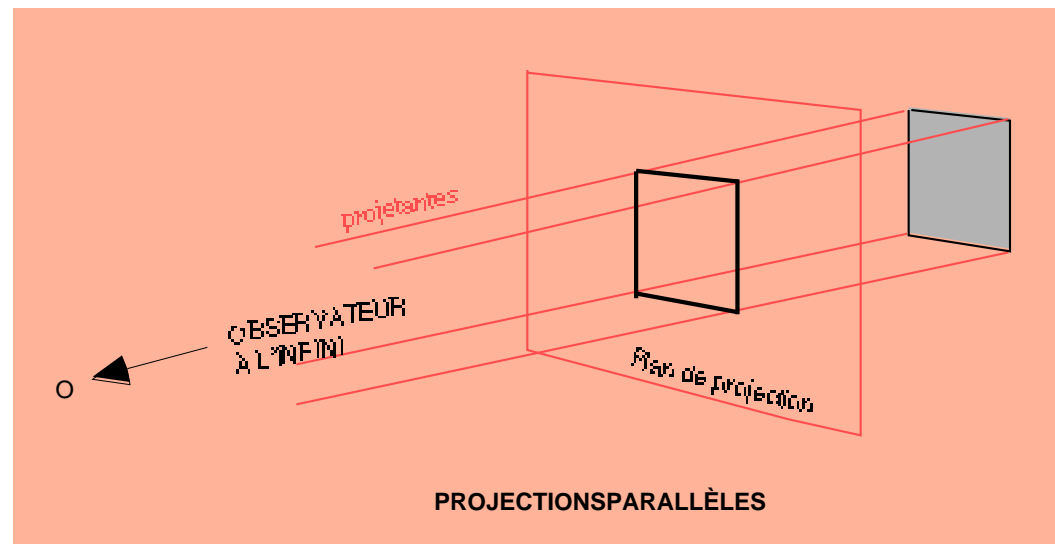
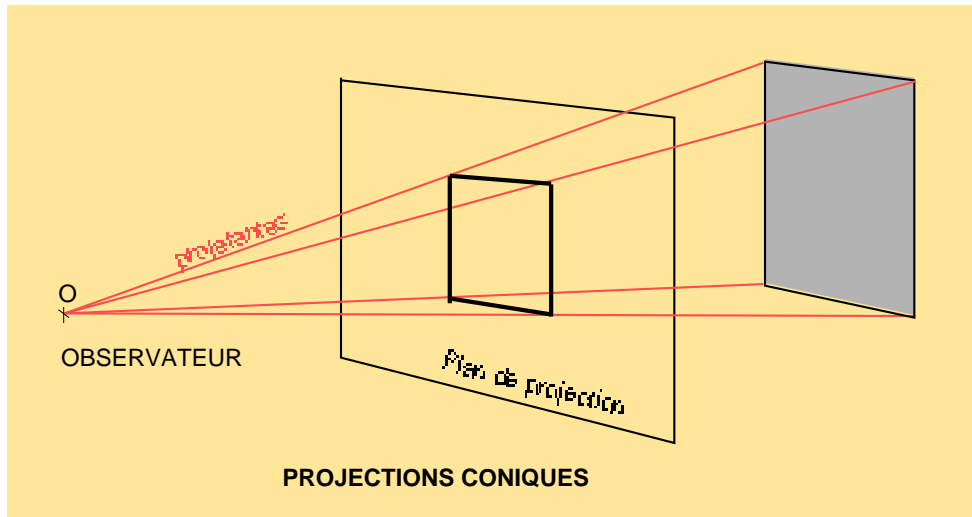
Novembre 2006
(révisé avril 2007)

CLASSIFICATION DES PROJECTIONS



* Dans le langage courant on dit aussi «perspective cabinet», etc. Le mot «perspective» est alors pris dans un sens très large pour désigner du 3-D

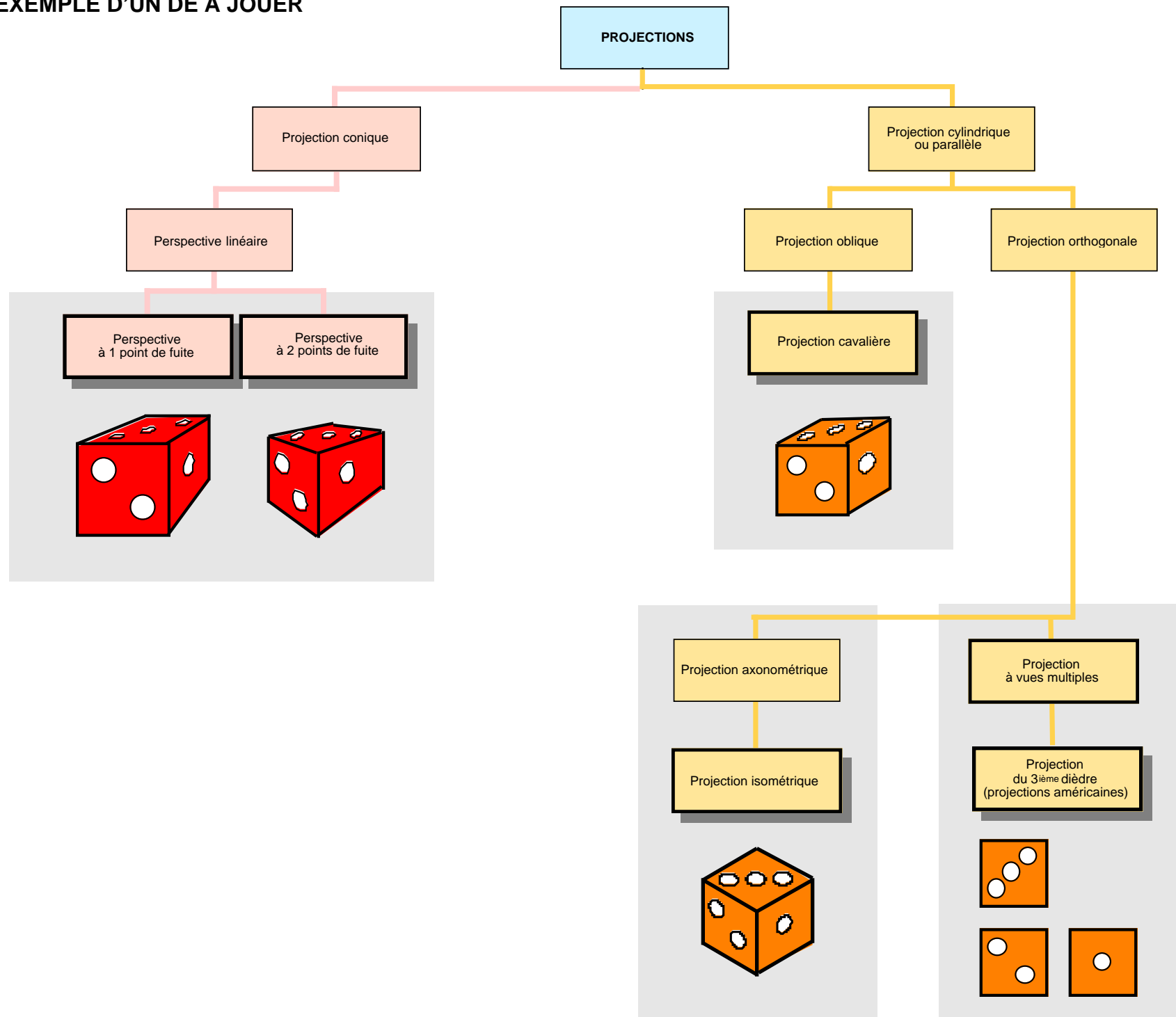
PROJECTIONS PARALLÈLES ET CONIQUES



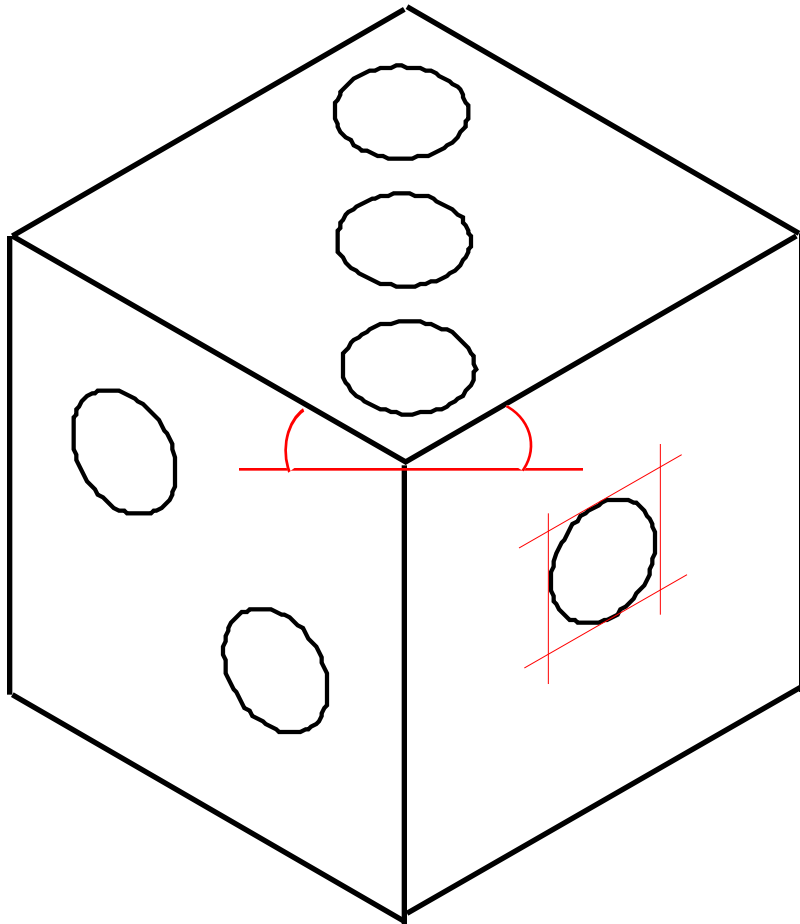
CLASSIFICATION PAR PROJETANTES

Classe de projection	Distance de l'observateur au plan de projection	Distance des projetantes
<p>Coniques</p> <p>À un point de fuite</p> <p>À un deux de fuite</p>	<p>Finie</p> <p>Finie</p> <p>Finie</p>	<p>Convergentes vers le centre de projection (observateur)</p>
<p>Cylindriques</p> <p>Obliques</p> <p>Cavalière</p> <p>Orthogonales</p> <p>Axonométriques</p> <p>Isométriques</p> <p>Vues multiples</p>	<p>Infinie</p> <p>Infinie</p> <p>Infinie</p> <p>Infinie</p> <p>Infinie</p> <p>Infinie</p>	<p>Parallèles entre elles</p> <p>Parallèles entre elles et obliques par rapport au plan de projection</p> <p>Perpendiculaires au plan de projection</p>

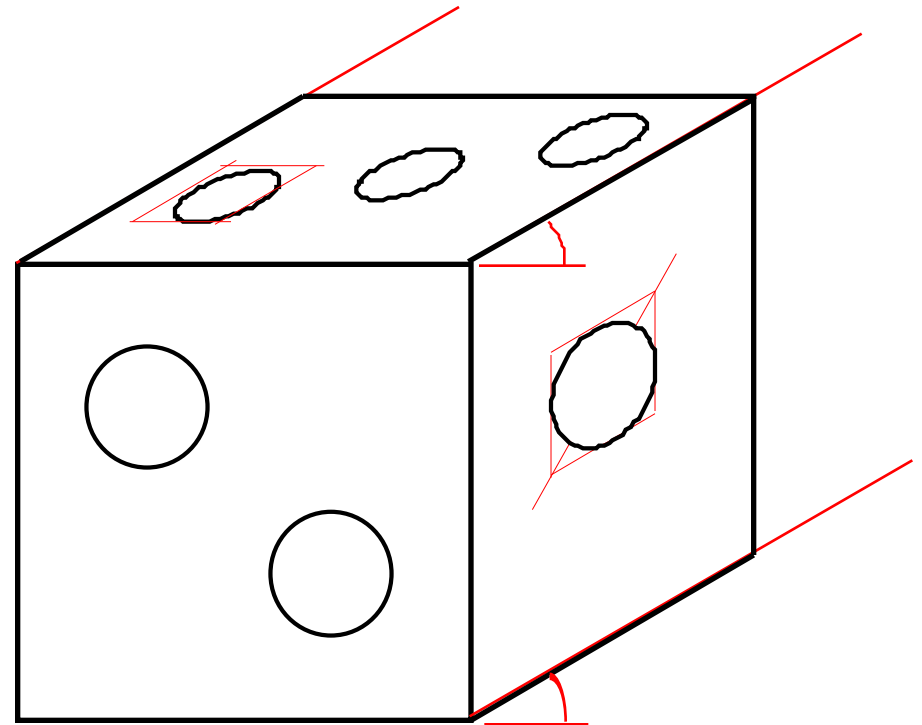
EXEMPLE D'UN DÉ À JOUER



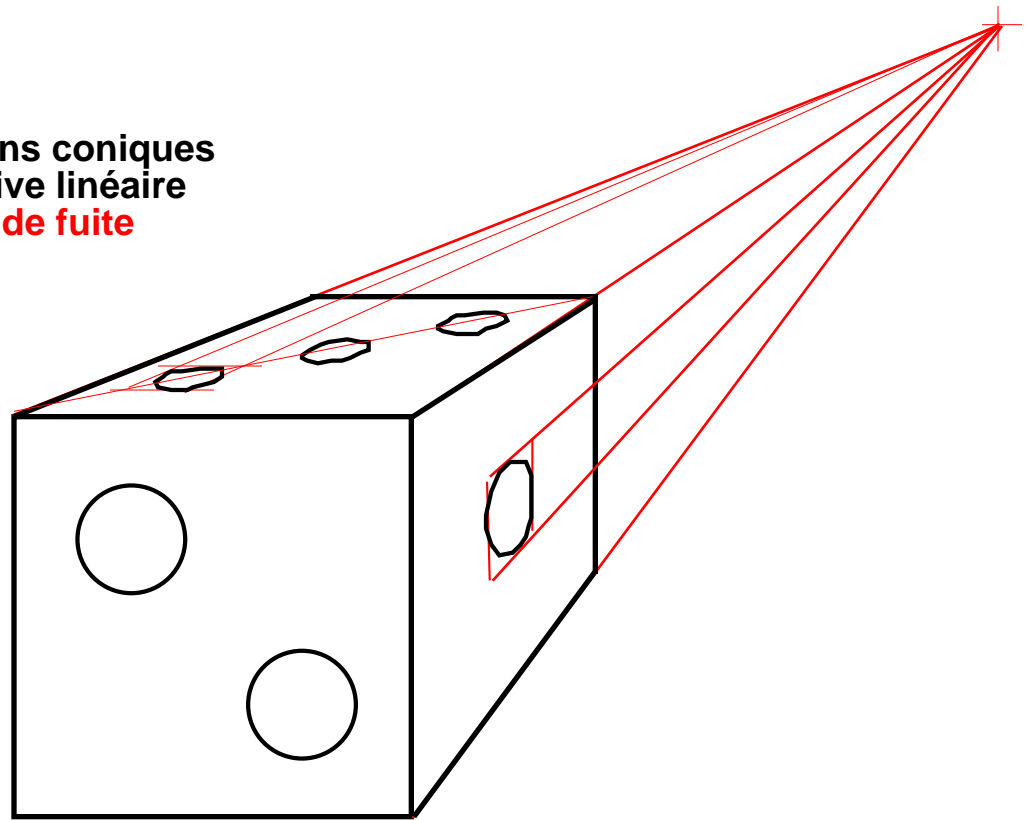
Projections parallèles
(ou cylindriques)
orthogonales
axonométriques
isométrique



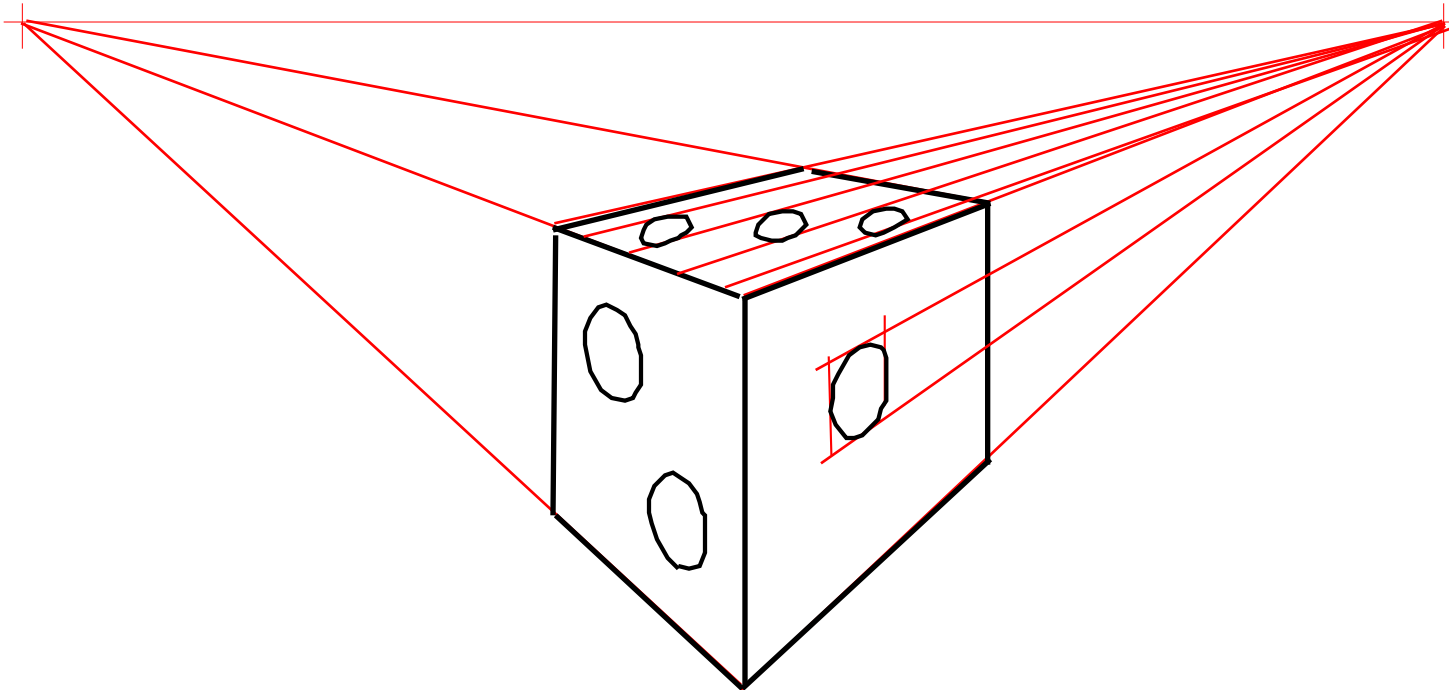
Projections parallèles
(ou cylindriques)
orthogonales
obliques
cavalière



Projections coniques
perspective linéaire
à 1 point de fuite



Projections coniques
perspective linéaire
à 2 points de fuite



Projections parallèles (ou cylindriques)
orthogonales
à vues multiples
3^{ème} dièdre (dites projections américaines)

